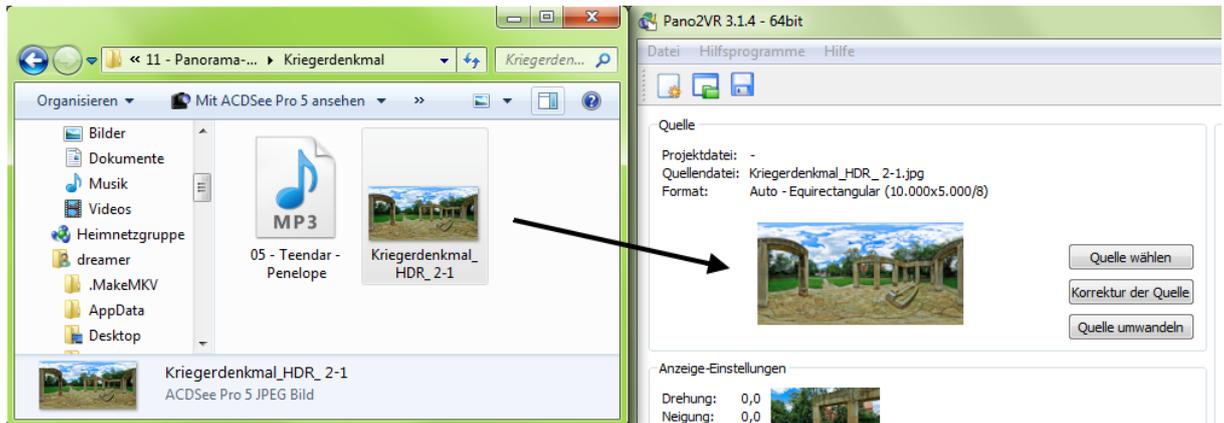
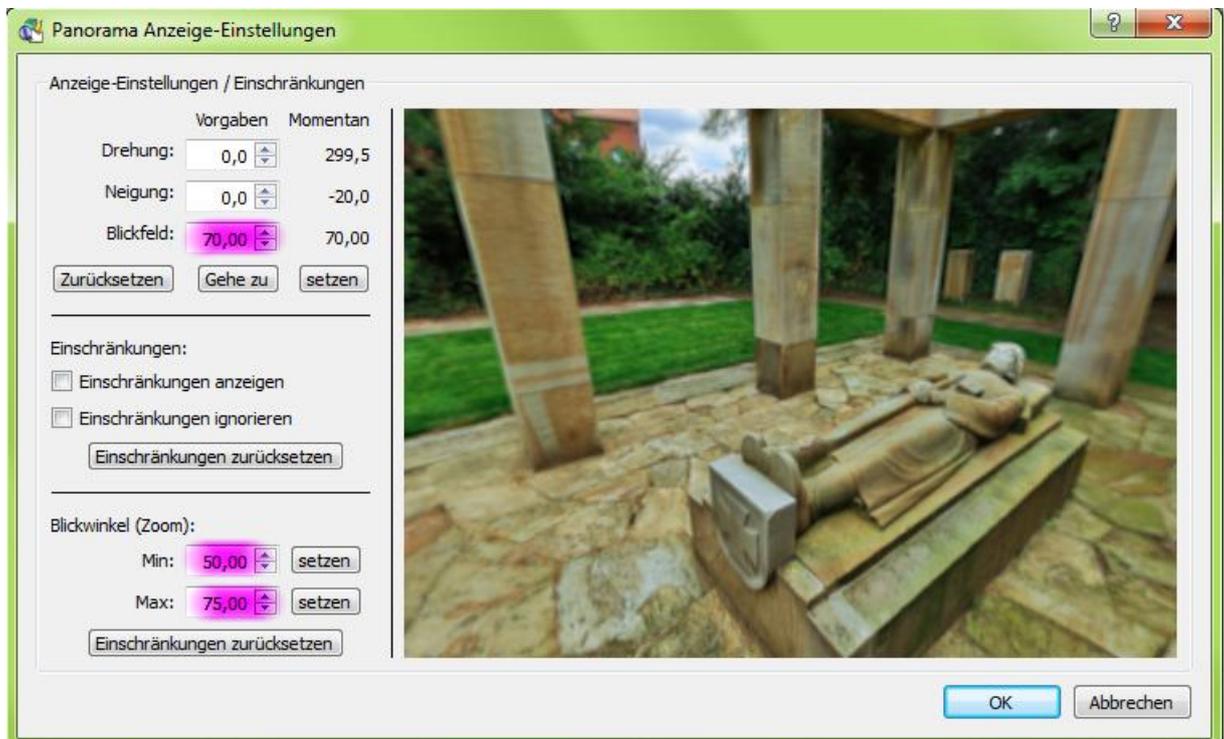


## Anleitung für die Erstellung von HTML5-Panoramen mit Flash-Fallback mit Pano2VR

1. Neuen Ordner erstellen > Panorama (JPEG) und Sound (MP3) einfügen
2. Panorama (JPEG) in **Pano2VR-Quelle** ziehen



3. **Anzeige Einstellungen "Ändern"**



#### 4. Benutzerdaten "Ändern" (Beispielbeschriftung)

Benutzerdaten

Benutzerdaten

Titel: Recker Kriegerdenkmal

Beschreibung:

Autor: Thomas Fankhänel

Datum und Zeit: August 2012

Copyright: www.pixel-liebe.de

Quelle: Recke in Nordrhein-Westfalen

Information:

Kommentar: Music "Penelope" by Teendar

OK Abbrechen

#### 5. Hotspots "Ändern" (Lensflare setzen) optional

Hotspots

Punkthotspots Flächenhotspots

Punkthotspots

ID: flare Skin-ID: lf

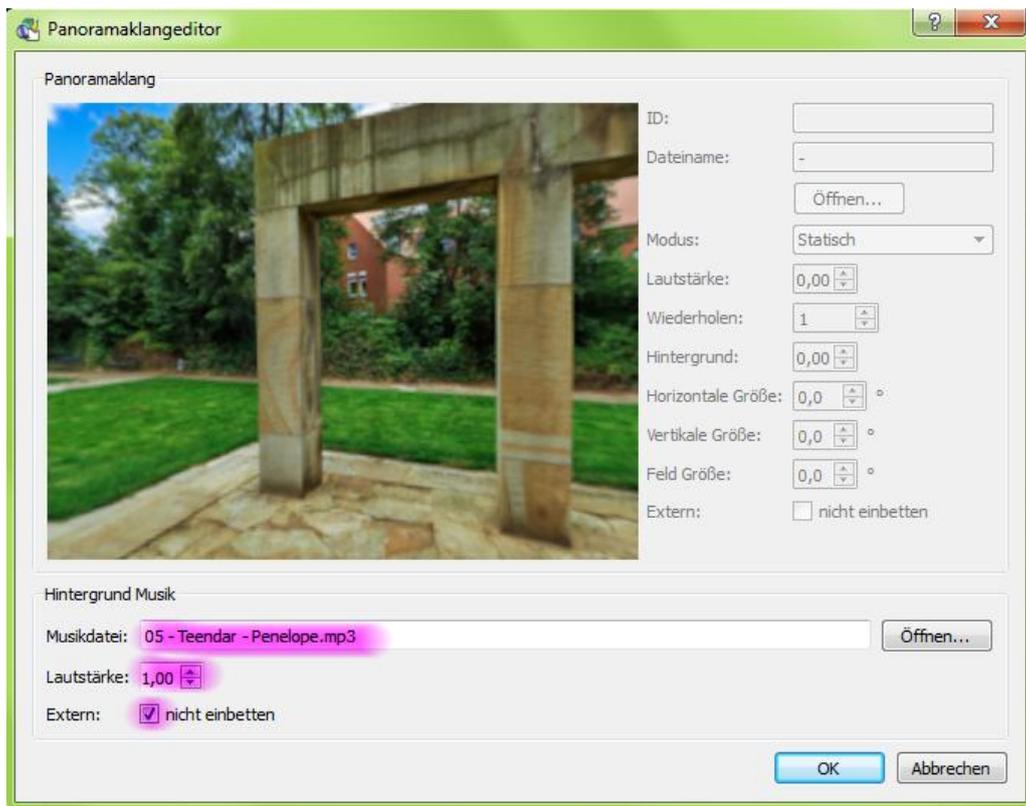
Titel: 0.5/0.3

URL: Ziel:

OK Abbrechen

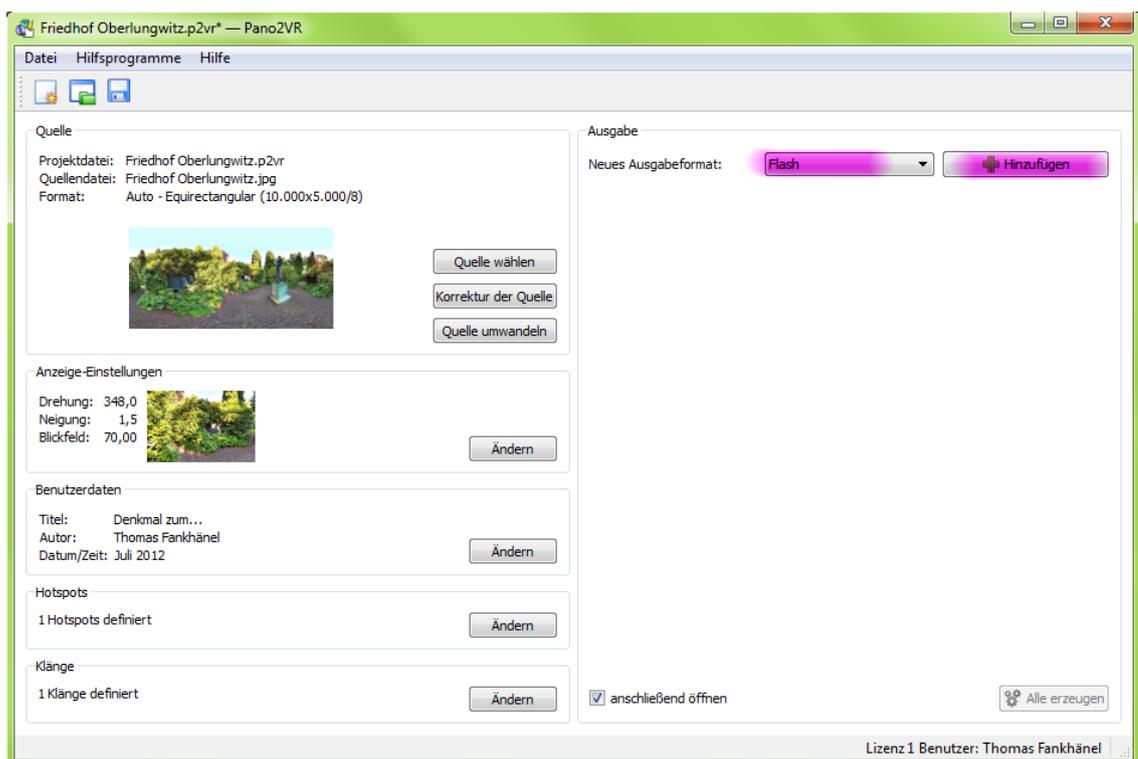
- Lensflare-Hotspot auf Lichtquelle setzen (z.B. Sonne, Scheinwerfer)
- 0.5/0.3 = Stärke des Linsenflecks/Blendeffekt

## 6. Klänge "Ändern"

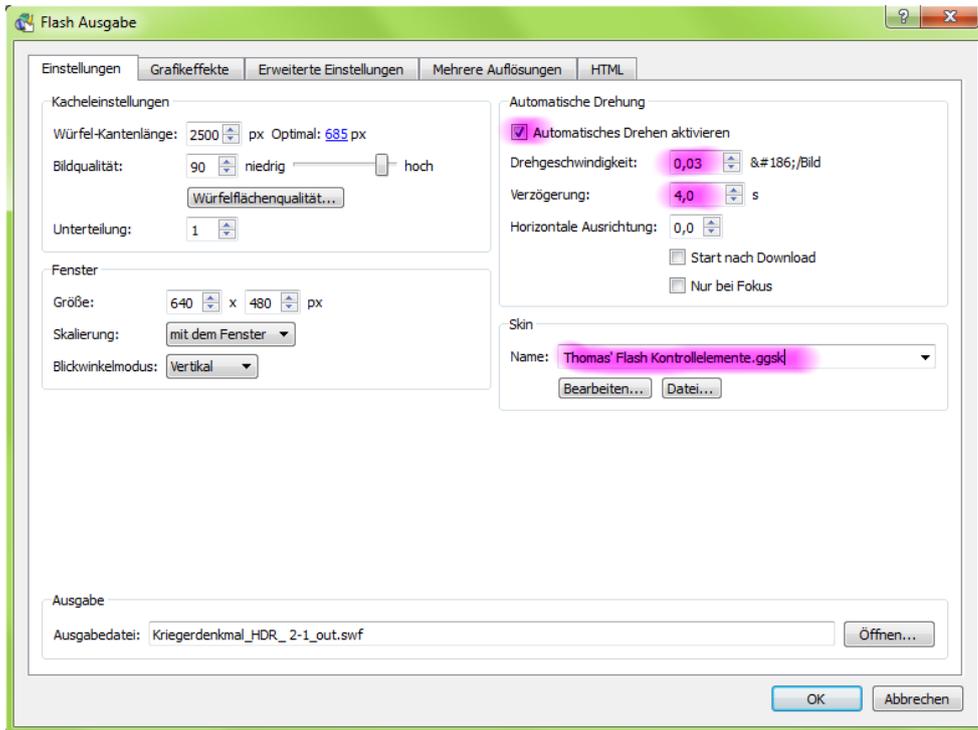


- Lautstärke: 1,00 = 100%; 0,3 = 30% (Wert selbst einschätzen)

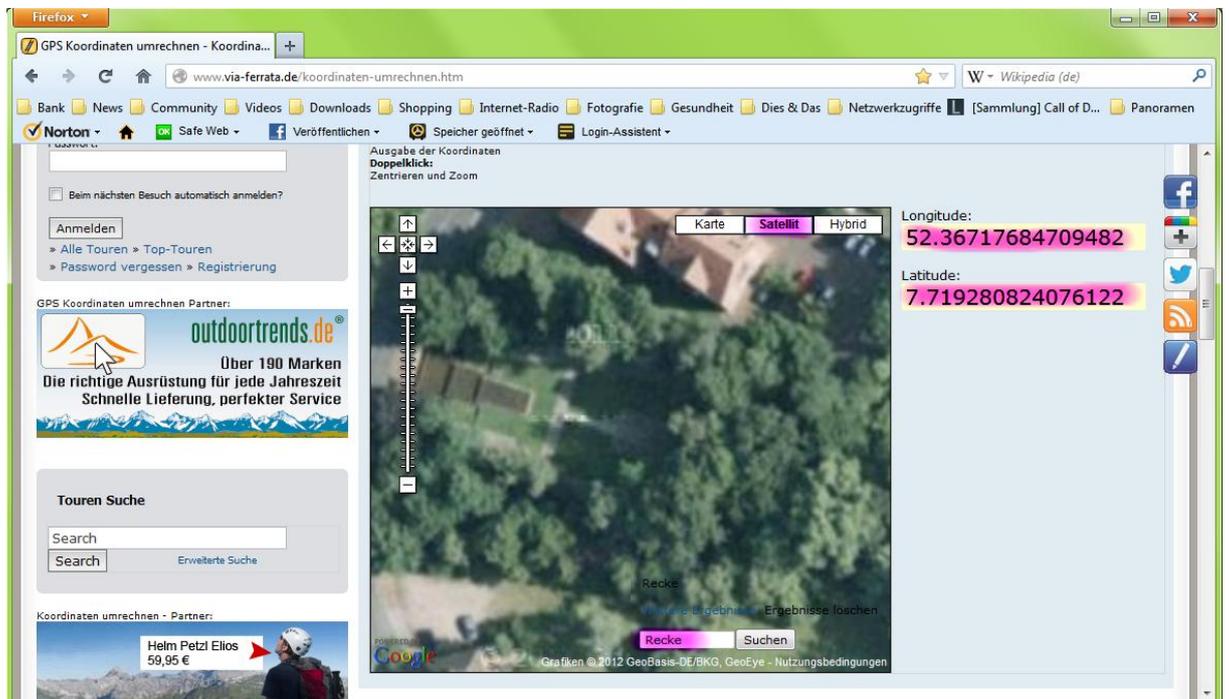
## 7. Ausgabeformat "Flash" hinzufügen



- Einstellungen

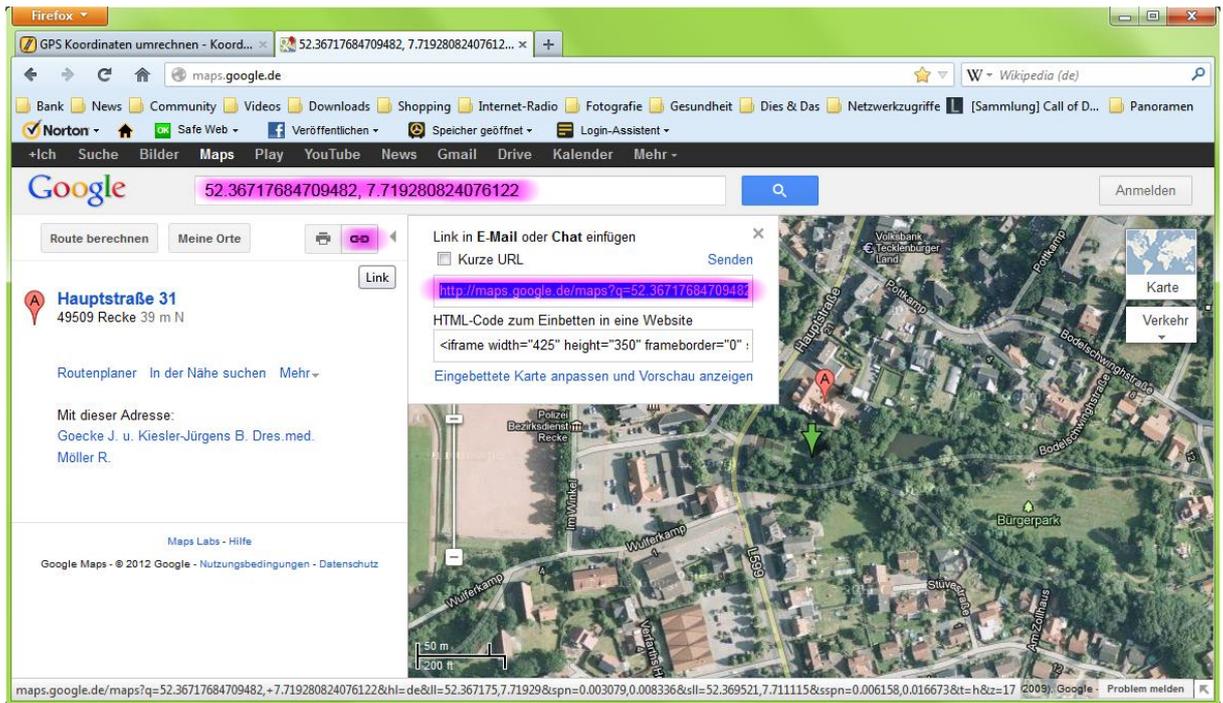


8. Browser mit "<http://www.via-ferrata.de/koordinaten-umrechnen.htm>" öffnen



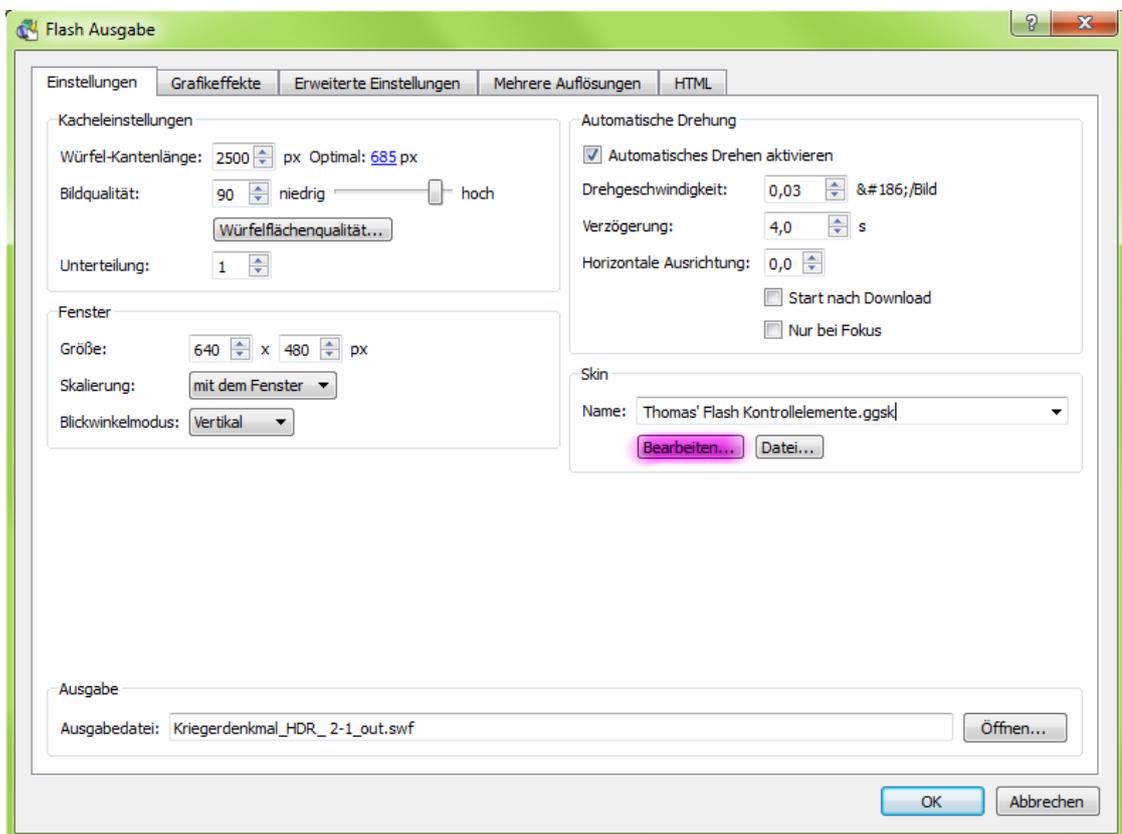
- Longitude & Latitude kopieren

9. Tab mit "<http://maps.google.de>" öffnen

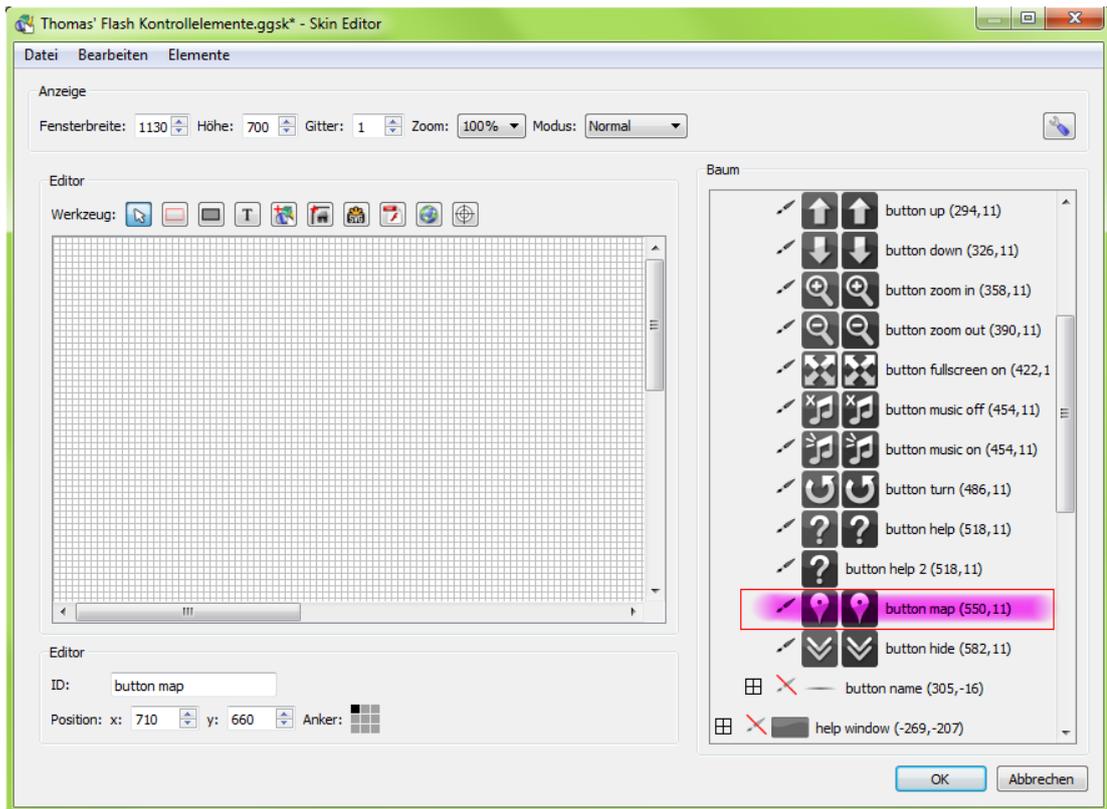


- URL kopieren

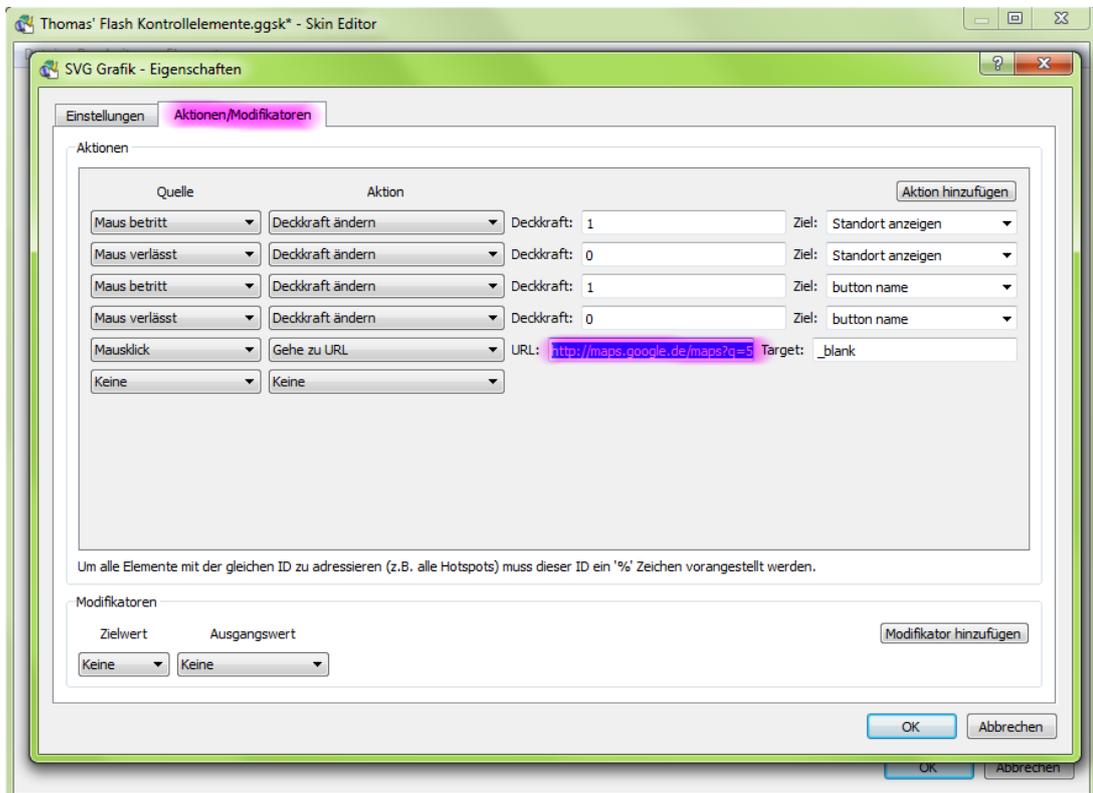
## 10. Skin-Editor öffnen



- "button map" bearbeiten

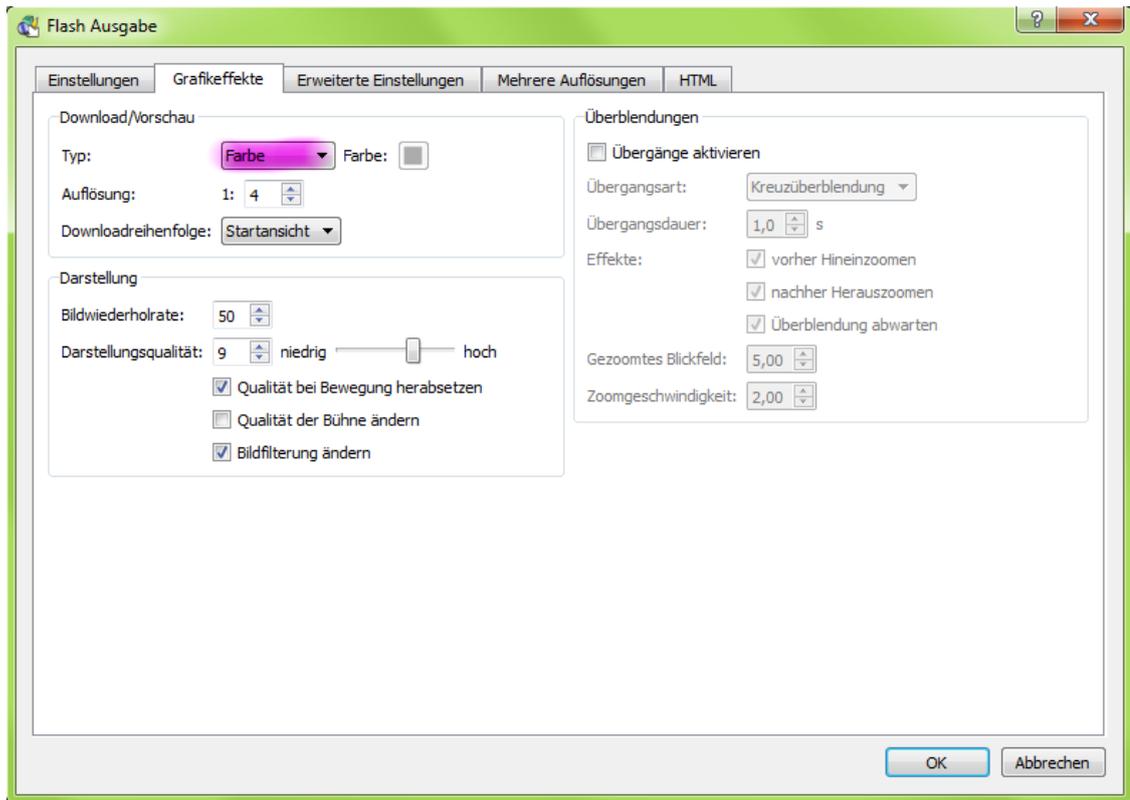


- kopierte URL einfügen

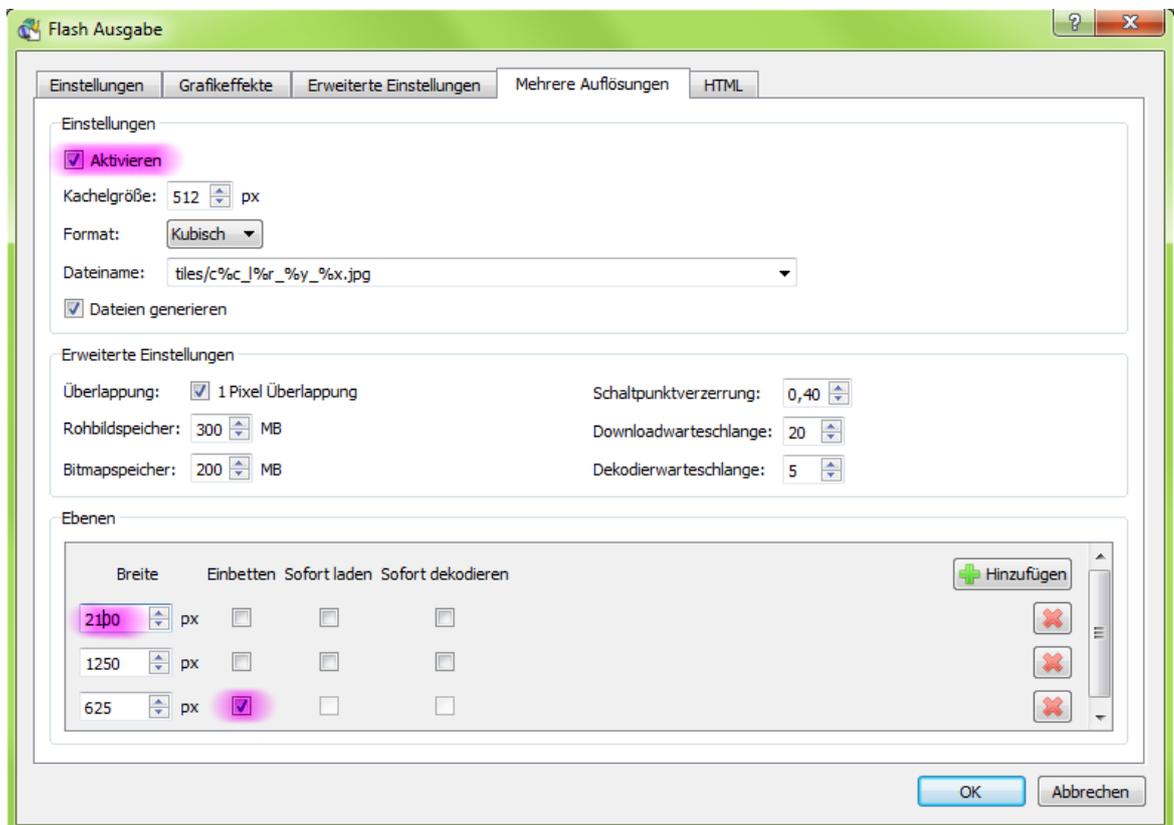


- Speichern und Skin-Editor schließen

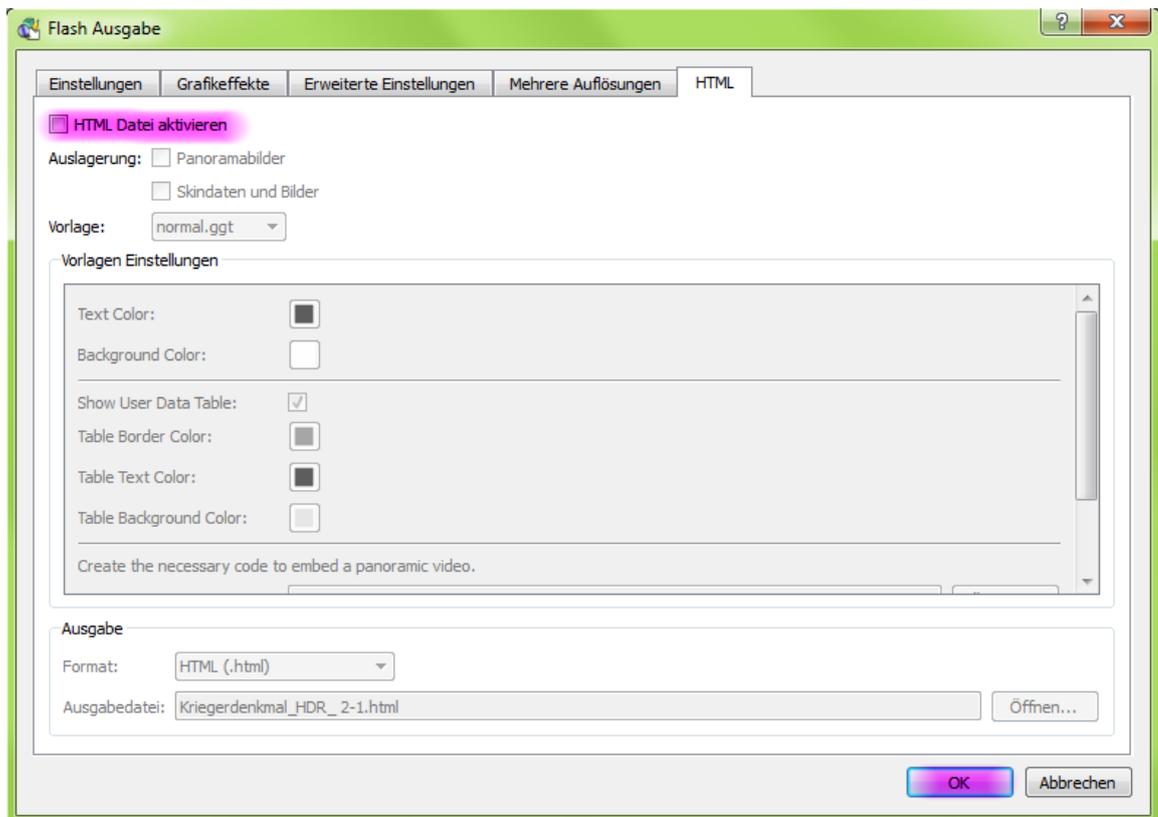
## 11. Ausgabe > Grafikeffekte



## 12. Ausgabe > Mehrere Auflösungen

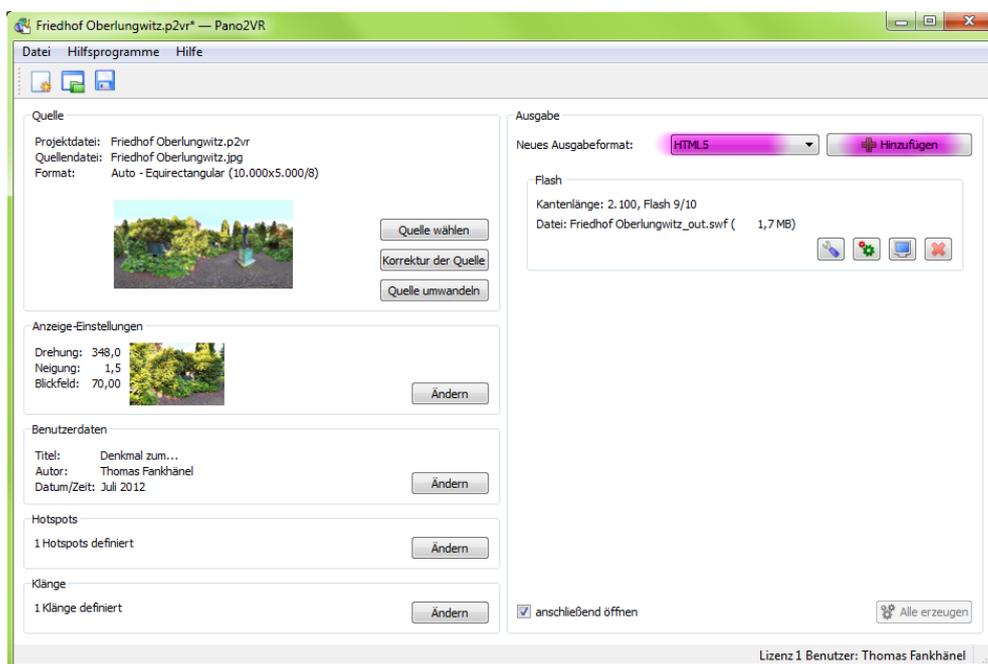


### 13. Ausgabe > HTML

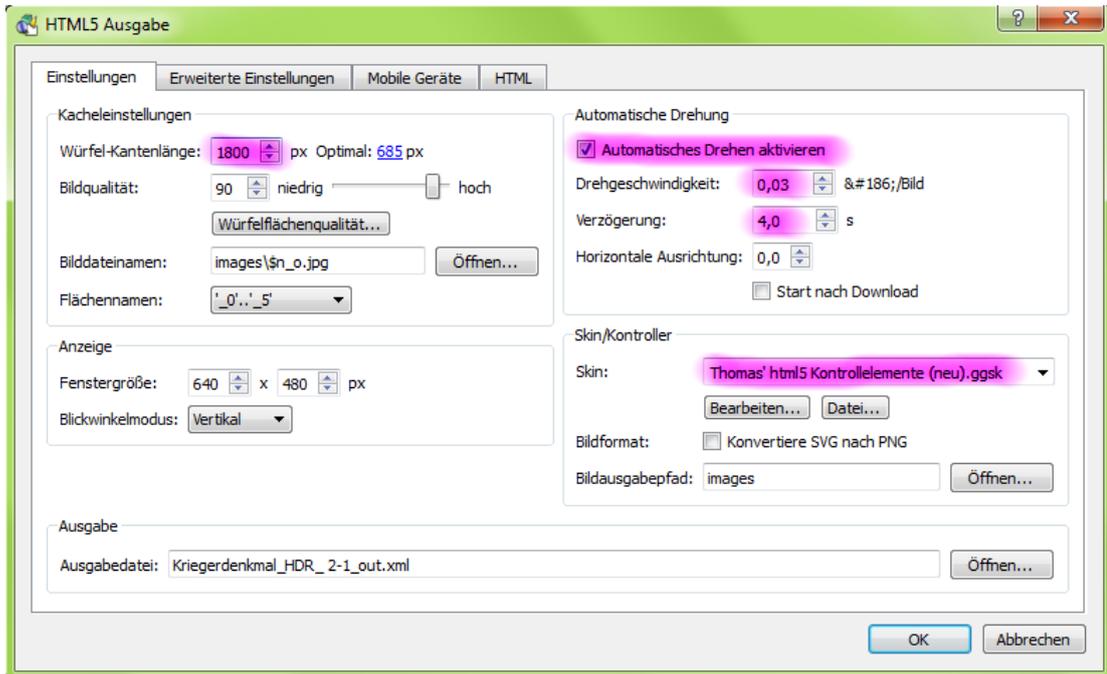


- "Ausgabedatei \*.swf jetzt erzeugen" > JA
- Projektdatei "Speichern"
- geöffnetes Panorama kontrollieren (Vollbild- und Map-Button ohne Funktion)

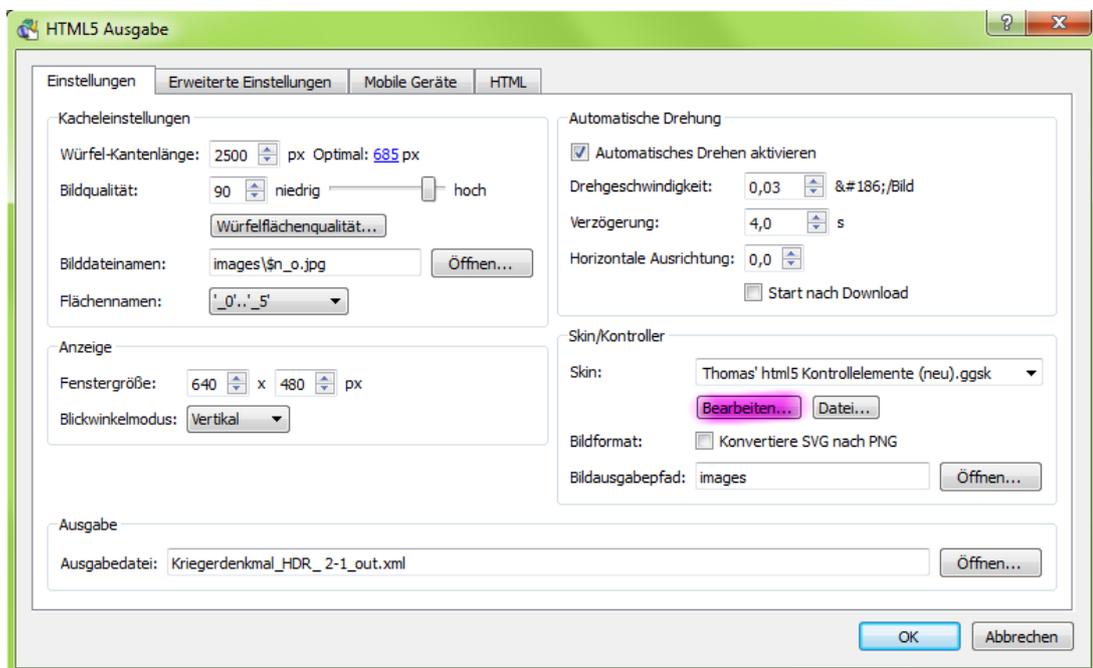
### 14. Ausgabeformat: HTML5 hinzufügen



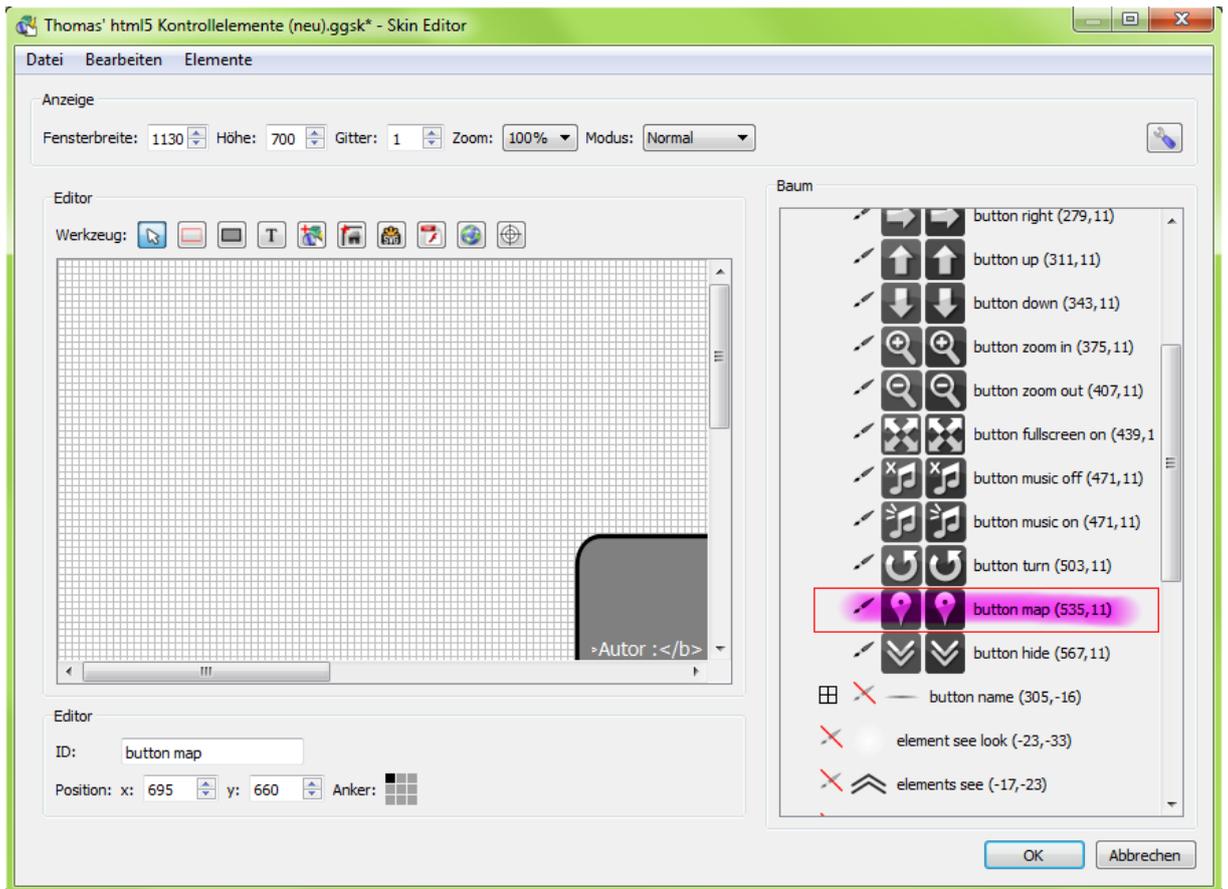
- Einstellungen



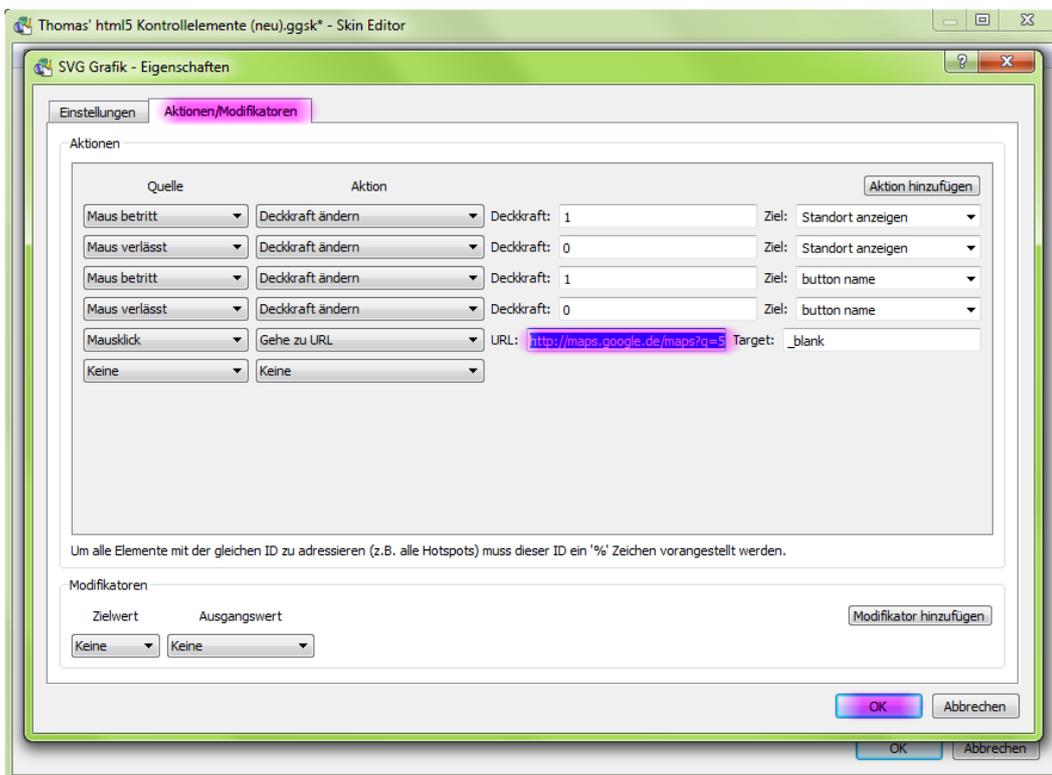
## 15. Skin-Editor öffnen



- "button map" bearbeiten

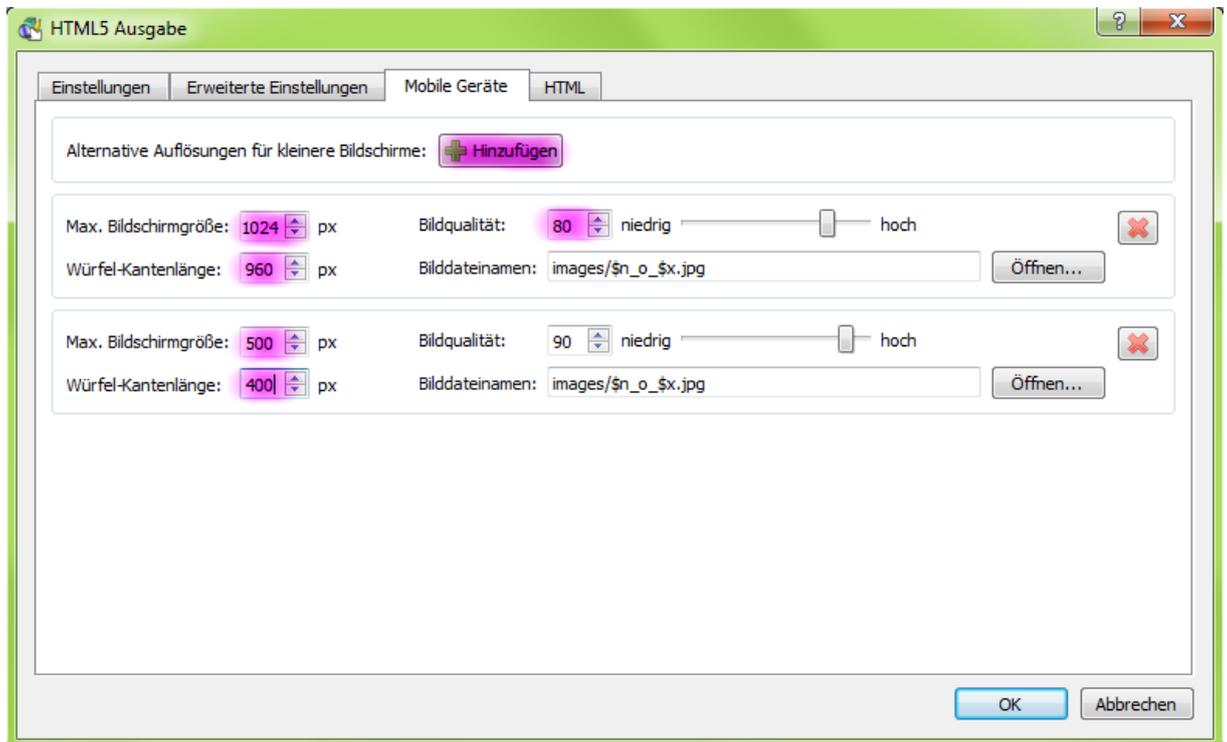


- kopierte URL einfügen

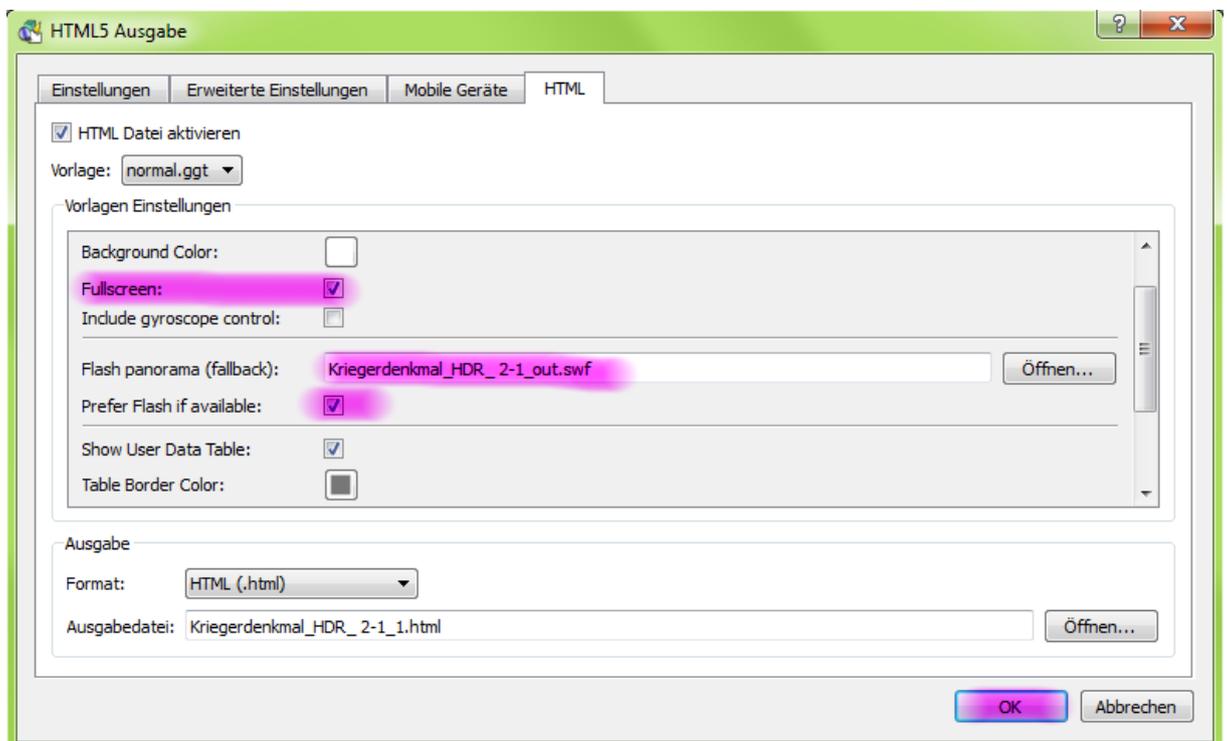


- speichern und Skin-Editor schließen

## 16. Ausgabe > Mobile Geräte



## 17. Ausgabe > HTML

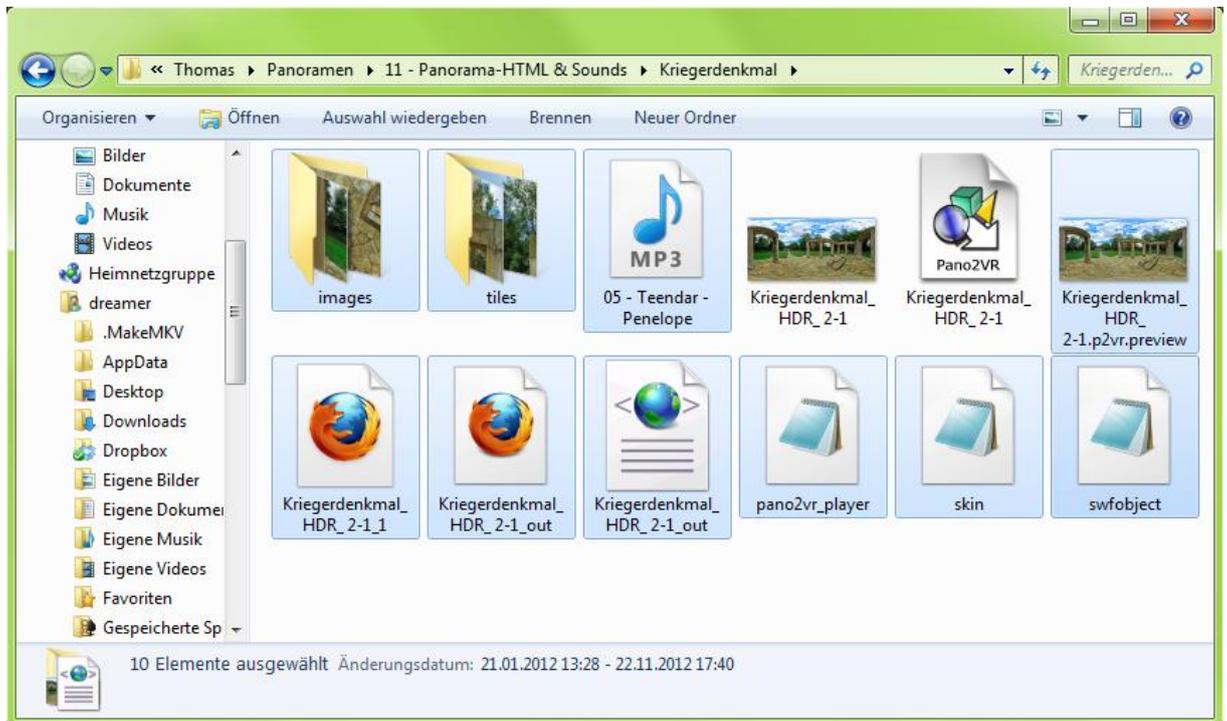


- "Ausgabedatei \*.xml jetzt erzeugen" > JA

- geöffnetes Panorama kontrollieren (voll funktionsfähig)

18. Pano2VR schließen und speichern

19. Alle Dateien im neuen Ordner auf Server laden, bis auf Panorama (JPEG) und Projektdatei (P2VR)



**20. FERTIG**