

Hallo,

hier eine kleine Einstiegsanleitung für Salado.

1. Mit dem Converter unser equirectangulares Bild „bild.jpg“ in kleine Kacheln zerteilen.
Die Bedienung des Converter ist recht intuitiv. In den Settings habe ich das MemoryLimit auf 1024 MB angehoben und „remove obsolete Deep Zoom files“ angehakt. Den Rest auf Werkseinstellungen.
Als Ergebnis hast du dann einen Ordner „dz_bild“ auf deiner Festplatte, welcher Unterordner mit lauter kleinen Kacheln beinhaltet.
2. Diesen Ordner inklusive aller Unterordner und Dateien nun in das Verzeichnis „panoramas“ der Saladoinstallation kopieren
3. Was wir jetzt noch brauchen sind:
 - a. Eine „bild.xml“ welche das Layout und Verhalten des Inhaltes unseres Viewersfensters (unser Panorama/Tour) beschreibt
 - b. Eine „bild.html“ (bzw. irgendeine Website, in welche dieser html-Aufruf eingebunden ist), welche den Viewer aufruft. Steuer das Aussehen und Verhalten des ViewerFENSTERS (nicht das dessen Inhaltes, das macht die „bild.xml“!)
4. „bild.xml“ (Speicherort: panorams\dz_bild [da sollte schon eine „dz_bild_f.xml“ liegen])

Basis-Aufbau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<!--
-->
<SaladoPlayer>
  <global debug="false">
  </global>

  <panoramas>
    <panorama id="bild" path="panoramas/dz_bild/bild_f.xml" >
    </panorama>
  </panoramas>

  <modules>
  </modules>

  <actions>
  </actions>
```

```
</SaladoPlayer>
```

Die Datei kann man entweder mit dem guten alten Notepad oder einem XML-Editor erstellen.

5. „bild.html“ (Speicherort: Installationsverzeichnis Salado; da wo auch die Datei „saladoplayer-1.2.swf“ liegt)

Basis-Aufbau:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en" xml:lang="en">
  <head>
    <title>Bild</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <script type="text/javascript" src="embed/swfobject.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      var flashvars = {};
      flashvars.xml = "panoramas/dz_bild/bild.xml"
      var params = {};
      params.play = "true";
      params.loop = "false";
      params.menu = "false";
      params.quality = "high";
      params.scale = "showall";
      params.wmode = "window";
      params.bgcolor = "#000000";
      params.devicefont = "false";
      params.allowfullscreen = "true";
      params.allowscriptaccess = "sameDomain";
      swfobject.embedSWF("SaladoPlayer-1.2.swf", "SaladoPlayer", "100%", "100%", "10.1.0", "embed/expressInstall.swf",
flashvars, params);
    </script>
  </head>
  <body bgcolor="#000000">
    <div id="SaladoPlayer">
      <a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">
        
      </a>
    </div>
  </body>
</html>
```

Auch hier gilt: Notepad oder beliebiger html-Editor, je nach Belieben.

6. „Bild.html“ im Browser aufrufen und unser Panorama sollte erscheinen.

7. In die „bild.xml“ kann man nun noch beliebige Module und Actions einbinden (jeweils zwischen <modules>|</modules> bzw. <actions>|</actions>).
Beipielsweise das ButtonBar-Modul (Knöpfe zur Navigation)

```
<ButtonBar path="modules/ButtonBar-1.2.swf">
    <buttons path="modules/images/buttonbar/buttons_30x30_black.png">
        <button name="in"/>
        <button name="out"/>
        <button name="drag" />
        <button name="autorotation" />
        <button name="fullscreen" />
    </buttons>
</ButtonBar>
```

8. Ich denke, das grundsätzliche System sollte soweit verständlich geworden sein. Viel Spaß beim Ausprobieren und Experimentieren!
9. PS: Sehr gute Hilfe gibt auch der Aufruf der Datei „_showcase\examplesviewer\index.html“!