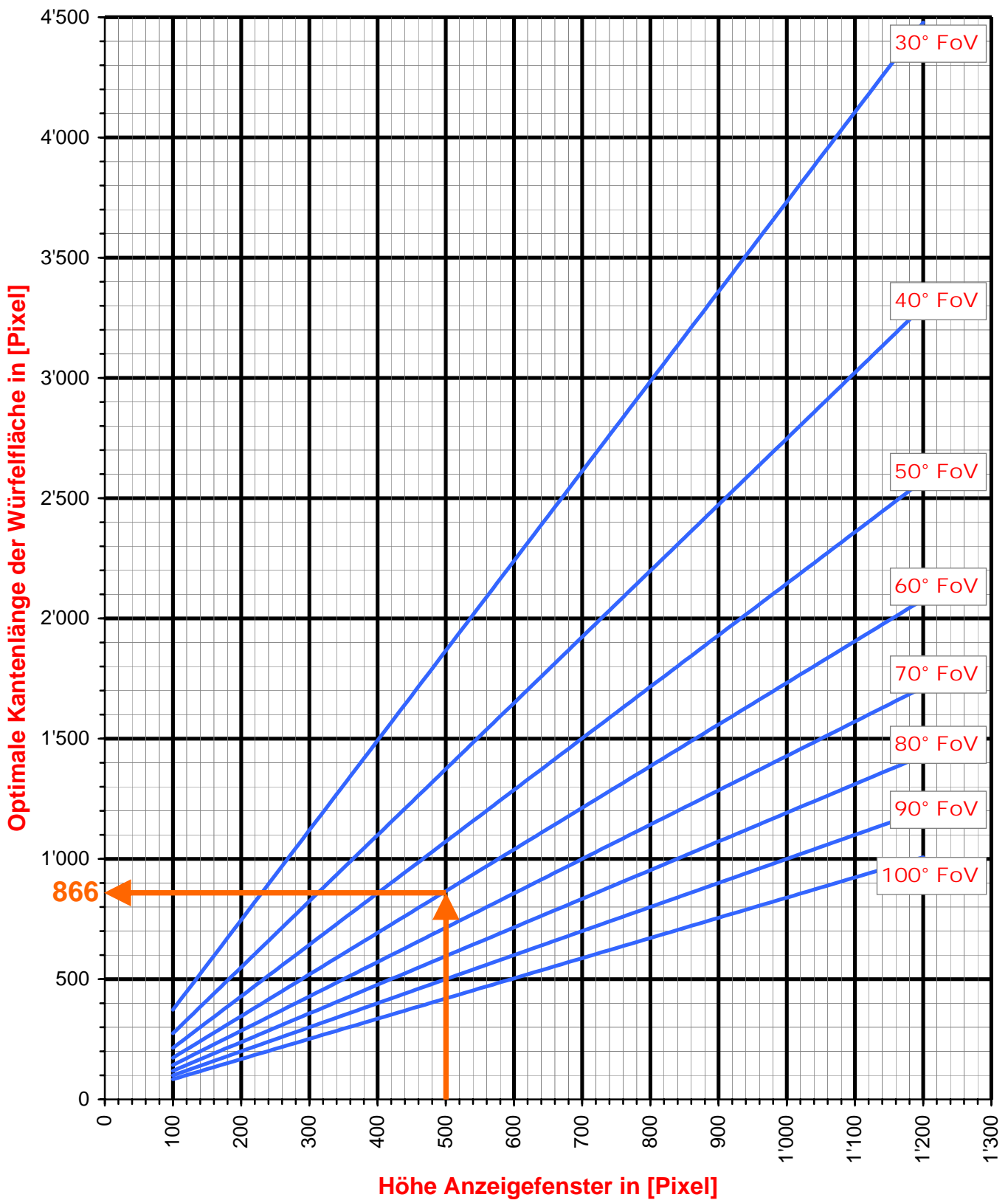


Optimale Kantenlänge der Würfel­fläche in Abhängigkeit der Betrachtungs­fenster­höhe und des Betrachtungs­winkels (FoV)



Ablesebeispiel:

Höhe Anzeigefenster: 500 Pixel
 Betrachtungswinkel (FoV): 60°

Optimale Kantenlänge Würfel­fläche: **866 Pixel**